

Agilité, les bases

► Objectifs d'apprentissage

- Comprendre les bases de l'Agilité
- Comprendre SCRUM
- Mettre en œuvre un projet Agile

► Programme de la formation

- Concepts et principes de L'Agilité
- Scrum, Kanban, XP, Lean
- Artefacts, rituels et rôles SCRUM
- Vision, release et itération
- Spécifications Agiles, User Story
- Planification d'itération
- Management visuel
- Rétrospective

► Public visé

- Toute personne souhaitant comprendre ce que sont les bases de l'agilité
- Futurs chefs de projet, responsables produit

► Lieu : Dans vos locaux

► Pré-requis : Aucun

► Durée : 2 jours

► Horaires 9h30-12h30 14h00-17h30

► Intervenants Formateurs-Consultants seniors

• Organisation pédagogique

- Ateliers de mise en œuvre

► Tarif en inter-entreprise ou intra-entreprise

- Nous consulter